

PLANO DE ENSINO ILUSTRADO PARA O ENSINO DO TEOREMA DE PITÁGORAS UTILIZANDO A PLATAFORMA HYPATIAMAT

Ruth Leia Pereira de Farias

Produto final vinculado à dissertação de mestrado intitulada "O uso da plataforma HYPATIAMAT no ensino do Teorema de Pitágoras no nono ano do ensino fundamental de uma escola municipal do estado de São Paulo" apresentada ao Programa de Pós-Graduação *Stricto Sensu* em Ensino de Ciências e Matemática, como parte dos requisitos para obtenção do título de Mestre em Ensino de Ciências e Matemática, orientada pela Profa. Dra. Mariana Pelissari Monteiro Aguiar Baroni.

IFSP São Paulo 2019

Tema:

Aprendendo Teorema de Pitágoras através da Plataforma Hypatiamat.

Objetivos gerais:

Compreender o Teorema de Pitágoras e sua aplicabilidade, utilizando as ferramentas básicas da Plataforma Hypatiamat de forma mediadora, propiciando aos alunos uma aprendizagem diferenciada e relevante.

Objetivos específicos:

- Exercitar a competência de leitura, interpretação, pesquisa e discussão;
- Conhecer o triângulo retângulo, seus catetos e sua hipotenusa;
- Determinar os lados desconhecidos em um triângulo retângulo;
- Aplicar o Teorema de Pitágoras no cálculo de áreas e perímetros;
- Resolver problemas tridimensionais;
- Visualizar na prática a relação existente entre os catetos e a hipotenusa de um triângulo retângulo.

Justificativa:

O Teorema de Pitágoras é um dos conteúdos mais importantes da matemática, pois é um recurso que serve de suporte nos cálculos mais variados e em problemas geométricos. Os alunos precisam entender que o Teorema de Pitágoras surgiu da necessidade humana de se resolver um problema, por isso a importância de se trabalhar esse conteúdo através da história, dos conceitos básicos e das aplicações no dia a dia.

Além disso, o desenvolvimento de competências e habilidades ligados à tecnologia é um fator muito importante na globalização, pois os alunos vivem em uma conexão direta com o mundo virtual. O professor é visto como facilitador do processo de ensino-aprendizagem e deve utilizar os instrumentos tecnológicos como facilitadores, levando o aluno a adquirir habilidades para buscar informações que promovam novas habilidades para interagirem com o conhecimento.

Recursos didáticos:

Computador, Datashow, caderno e lápis (para cálculos, caso o aluno prefira).

Tempo sugerido de aplicação:

10 aulas de 50 minutos.

O feedback da plataforma Hypatiamat:

Os alunos podem utilizar a plataforma sem fazer o login. No entanto, se estiverem logados na plataforma, o professor terá mais dados para ir acompanhando o desempenho deles durante o processo, como o número de vezes que utilizou a aplicação, tempo médio na aplicação, número de tarefas realizadas e a porcentagem de sucesso nas atividades. O skillómetro auxilia a verificar se as competências estão sendo atingidas através do número de questões resolvidas corretamente. O próprio aluno também pode acompanhar seu desempenho no escritório do aluno.

Metodologia:

Os alunos podem utilizar computadores ou celulares, que tenham acesso à internet, para acessar a plataforma.

Pode-se desenvolver o estudo individualmente, em dupla ou trio, de acordo com as condições da escola. Acreditamos que em dupla os estudantes alcancem esforços conjuntos para atingir metas e seus propósitos. Além de trazer resultados positivos, as atividades em dupla ou trios possibilitam a troca de conhecimentos e a formação de ideias.

Não é preciso estar inscrito na plataforma para estudar e acessar os conteúdos, porém se o professor e os alunos estiverem logados no site é possível ter acesso a um conjunto de recursos para monitorar o trabalho realizado pelos alunos e postar atividades para casa.

Para iniciar o trabalho com a plataforma não basta o professor conhecer o conteúdo Teorema de Pitágoras. É necessário que ele conheça e explore a plataforma Hypatiamat, para poder cumprir seu papel de facilitador do processo de ensino e aprendizagem.

Inicialmente para se registrar na plataforma Hypatiamat o professor precisa enviar um e-mail pedindo um código de inscrição e em seguida utilizar o código para se inscrever. Seguem abaixo as etapas com instruções básicas para realizar o registro do professor na plataforma¹:

¹ Texto adaptado e figuras retiradas de: <u>http://www.hypatiamat.com/FAQS/FAQ_GERAL_20160406-</u> souprofessor.pdf

1) Para iniciar o registro na plataforma Hypatiamat:

a) Enviar um e-mail para <u>hypatiamate@gmail.com</u> pedindo um código de inscrição no HypatiaMat (Hypatiamat code) e informar o nome oficial de sua escola, para que possa ser inserido na base de dados de escolas e assim ficar disponível no momento do registro;

b) Com este código, efetuar o registro na Plataforma, como indica a Figura A.1.

- 2) Crie as turmas dos seus alunos e oriente-os na inscrição (a seguir, maiores instruções deste processo).
- Informe os alunos o seu Nome de Utilizador (a inserir no campo Professor Code no ato da inscrição do aluno).
- 4) Clique em Login, na página principal do portal;
- 5) Escolha Registro professor (veja Figura A.1);



Figura A.1 – Página para login, registro do professor. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

6) Preencha as informações da janela seguinte (veja Figura A.2).



Figura A.2 – Página para realizar o registro do professor. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

Cada círculo da Figura A.2 correspondente a:

- Nome do utilizador: escolha um nome para se identificar no sistema (username ou nome do usuário). Os alunos utilizarão este nome para efetuar os seus registros. Deve ser um nome curto e sem espaço em branco, por exemplo se o nome é José Martins, o utilizador pode ser jmartins, josemartins, martinsj, jose1970 ou zecamartins;
- 2. Escreva duas vezes sua palavra-chave (senha, password)
- Insira o seu e-mail e verifique se está correto (é preciso confirmar a inscrição clicando num link que receberá por e-mail).
- Digite o código de inscrição (*Hypatiamat code*) que recebeu da equipe Hypatiamat (primeira etapa do registro).
- 5. Escolha a escola na qual leciona. Caso não a encontre, contate a equipe Hypatiamat.
- Pode criar as turmas no ato da inscrição, para que os seus alunos se registem ou_criá-las posteriormente (consulte o FAQ de professor após o login, no Escritório do Professor).
 - a. Selecione o ano de escolaridade e a letra correspondente à turma;
 - b. Selecione o ano letivo no qual a turma usará o Hypatiamat

Observação: nos países do **Hemisfério Norte (por exemplo, Portugal)**, o ano letivo inicia-se no final do verão, em setembro, e termina no mês de junho do ano seguinte, no final da primavera. Portanto, o **ano letivo de 2019 inicia-se no ano civil de 2018** e será apresentado como <u>18/19</u>. Nos países do **Hemisfério Sul (por exemplo, Brasil), o ano letivo e o ano civil são coincidentes**. Portanto, esteja atento para o último número de cada par exibido: para criar uma turma para o ano de 2019, escolha <u>18/19</u>.

- c. Caso tenha mais de uma turma com a mesma combinação de ano e letra (por exemplo, um 8º B da manhã e um 8º B da tarde), diferencie-os atribuindo o código 1, 2 ou 3;
- d. Para finalizar, clique no botão **Inserir Turma**. Repita a operação para cada nova turma.

Informe os alunos da identificação completa da turma para que se registrem na turma correta (por exemplo, "**8A 2018/19 – 1**").

Após clicar no botão **Registro**, o portal enviará um e-mail de confirmação de inscrição, contendo um link de ativação da conta. O professor deverá clicar neste endereço para poder utilizar o portal.

ENTRETANTO, FIQUE ATENTO!! Muitas vezes este e-mail vai parar ao SPAM. É preciso estar atento ao SPAM para garantir que recebe esta comunicação do HypatiaMat.

A.1 Pré-Aula

Sugerimos que o professor verifique anteriormente as habilidades dos estudantes no uso de computadores. Neste sentido, um trabalho em conjunto com diferentes professores e coordenação pode ser realizado.

Além disso, sugerimos a aplicação de uma avaliação diagnóstica antes do início da utilização da plataforma com o intuito de verificar se os estudantes possuem os pré-requisitos que serão usados no conteúdo a ser apresentado aos alunos. Neste caso, podem ser necessárias aulas de retomada de conteúdo a partir da plataforma (supondo que os alunos já utilizam a plataforma no desenvolvimento de outros conteúdos) ou não.

A.2 Primeira Aula

A primeira aula utilizando a plataforma Hypatiamat deve ser utilizada, principalmente, para apresentar a sala de computadores para os estudantes, explicar com serão desenvolvidas as próximas aulas, dividir os estudantes em duplas ou grupos (verificar a disponibilidade de computadores), dentre outras atividades que o professor considerar pertinente.

Também sugerimos que a primeira aula seja utilizada para o registro dos alunos na plataforma. A seguir apresentamos as etapas necessárias para efetuar o registro no portal do aluno². Use o seu *username* (Código de Professor ou *Professor Code*). É obrigatório ter o *Professor Code* para o registro no HypatiaMat. Com esta informação o aluno deve seguir os seguintes passos:

I. Clique em Registro, na página principal do portal;



II. Escolha Registro como aluno (veja Figura A.3);

Figura A.3 – Página para login, registro do aluno. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

III. Em seguida, peça para os alunos prosseguirem preenchendo a janela seguinte com os seguintes dados (veja Figura A.4):

² Texto adaptado e figuras retiradas de: <u>http://www.hypatiamat.com/FAQS/FAQ_GERAL_20160406-soualuno.pdf</u>

Utilizador*	Password*	Password (reescreva)*	2
Nome*	Data de nascimento (dd/mm/aaaa)*	Email*	
Pais* Portugal	4 Professor code*	5 Enviar	

Figura A.4 – Página para realizar o registro do aluno. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

- Nome de utilizador: escolher um nome para se identificar no sistema (username ou nome de utilizador). Explique que deve ser um nome curto, assim como foi na inscrição do professor, sem espaços em branco e de fácil memorização. Por exemplo, se o aluno se chama Marco Tobias, pode ser mtobias, marcotobias, tobiasm, tobias2005 ou tobymarco;
- 2) Escrever duas vezes a palavra-chave (senha/password);
- Inserir o nome completo e o e-mail, e verificar se está correto. Será necessário confirmar a inscrição clicando em um link que os alunos receberão por e-mail;
- Escolha o país e escreva a data de nascimento com dia/mês/ano (por exemplo, 13/04/2005);
- Digite o código de identificação (Professor Code) do professor e clique no botão ENVIAR. Se o código estiver correto, verá os campos apresentados na Figura A.5;
- 6) Escolha a turma à qual pertence e coloque o seu número de aluno;
- 7) Clique no botão **Registro** para finalizar (Figura A.5).



Figura A.5 – Página para finalizar registro do aluno. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

A.3 Da Segunda à Nona Aula

As próximas aulas devem ser utilizadas para a exploração do Teorema de Pitágoras. A seguir, apresentamos algumas etapas e sugestões de metodologia de abordagem do conteúdo utilizando a plataforma Hypatiamat.

A.3.1 Acessando o conteúdo de Teorema de Pitágoras

Para acessar o conteúdo Teorema de Pitágoras na plataforma deve-se observar as seguintes etapas:

I. Acessar Plataforma Hypatiamat (<u>https://www.hypatiamat.com</u>), Figura A.6, em seguida o tópico **Quero Aprender** (veja Figura A.7).



Figura A.6 – Tela inicial da plataforma Hypatiamat. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.



Figura A.7 – Tópicos do Queres aprender Matemática. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

II. Na tela seguinte, deve-se escolher o subtópico **Geometria Medida** (veja Figura A.8).



Figura A.8 – Subtópicos do Queres aprender matemática? Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

III. Para acessar o conteúdo de Teorema de Pitágoras, na tela seguinte clique no tópico Teorema de Pitágoras (veja Figura A.9).

New Tab X	😔 MyWay	× G O uso de tecnologias no	× 🛛 🐗 Revista Educação Pública	× Hypatiamat ×	ROTEIRO PARA ELABOR/ × +	ð ×
\leftrightarrow \rightarrow C \triangle http	os://www.hypatiamat.com/q	uero.php?1551039261#			🖈 😑 🔄 🔎 🕏 🖯	۵ 🔒
hypatYaMAT	APRESENTAÇÃO	tópicos 🗸 🔍			LOGIN P	T
2+2= Números e op	:? perações	Geometria e me	ed ^{ide}	отр	Álgebra	
Ângulos Áreas	Conceitos básicos	s Construções geomé	tric zoordenadas	Itinerários Lugares geor	métricos Perímetros Polígono	s
	Pontos, retas e pla	nos Quadriláteros	Teorema de Pitágoras	Transformações geométric	as Triângulos	
						Ţ
0 📔 🚺	ov 🚺 🌔	6 🚺 🚺) 🔊 🌜 💆 🕪	9 🖻 🏲 🚾 🔛 🏦 📶 🧓 🕪 🎩 POR PTB2 2	17:17 4/02/2019

Figura A.9 – Temas dos subtópicos do Queres aprender matemática? Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

 IV. Acessar o aplicativo Geometria no plano Teorema de Pitágoras (veja Figura A.10).



Figura A.10 – Aplicativo Geometria no plano – Teorema de Pitágoras da plataforma Hypatiamat. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

V. Mesmo que o aluno já tenha realizado o *login*, para acessar o aplicativo precisará fazê-lo outra vez (veja Figura A.11).



Figura A.11 – Página de login no aplicativo Geometria no plano – Teorema de Pitágoras. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

A.3.2 Explorando o Skillómetro e o Escritório do Aluno

A primeira tela do aplicativo é o *Skillómetro*, que contém as informações básicas para que o aluno acompanhe seu próprio rendimento, ou seja, concede um panorama do desempenho do aluno naquela aplicação específica.

A cada entrada no Skillómetro, o Tutor Digital apresenta (Figura A.12):

- 1. Um resumo do seu desempenho **Atenção**: os conteúdos que não tiveram ainda nenhum exercício resolvido são entendidos como insuficientes.
- 2. O tempo dedicado naquela sessão;
- Uma visão geral do desempenho, em relação às questões daquela aplicação (naquela sessão de utilização e no total de utilizações da aplicação), incluindo um resumo em % de respostas corretas;
- Caso tenha realizado algum teste de conhecimentos da aplicação, serão apresentados quantos foram realizados e qual % média de acertos;
- 5. Finalmente, para as competências abordadas pela aplicação, são apresentados um conjunto de gráficos indicativos dos resultados em cada uma delas. Repare que estes gráficos serão construídos conforme se for avançando no conteúdo.



Figura A.12 – Tela skillómetro, apresenta o desempenho nas competências. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

Também é possível verificar o desempenho no escritório do aluno como apresentado na Figura A.13.

Nome: Hypat		01			-
	tia Matemática da	a Silva		N.º: <u>15</u>	Turma-Ano letivo: 8C-14-1 - donpepit
Mensage	m				
Geral				ТРС	
Número de vez	es que utilizou as a	aplicações: 820		N ° TPC realizados: 2 (om (6 tontativas)
Tempo médio n	na aplicação: 633			N. IFC realizados: 2 (entre	o tentativas)
Número de tare	efas resolvidas (NT	(R): 1495		N.º TPC NÃO realizados: 26	6
Número de tare	efas resolvidas cor	retamente (NTRC):	926	Média dos resultados obtide	os: 50 %
Frequência					
1495			Desempenho	Testes de conhecimentos	s
			00.0/		
-			62 %	N.º de testes realizados: 21	

Figura A.13 – Escritório do aluno, informações sobre o desenvolvimento das atividades. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat. O escritório do aluno apresenta informações como o número de vezes que utilizou as aplicações, tempo médio nas aplicações, número de tarefas resolvidas corretamente e média dos resultados obtidos nos trabalhos de casa e nos testes de conhecimento. Este instrumento estimula o interesse e motiva os alunos para maior esforço e aproveitamento do uso da plataforma. Como o aluno pode verificar seu desempenho, podemos também assumir que o escritório do aluno, desempenha o papel de auto-avaliação. É muito importante durante todo o processo de aprendizagem ter acesso às informações de seu próprio desempenho, pois assim é possível refletir sobre suas próprias práticas diárias.

A.3.3. Utilizando o tutor digital para verificar ou corrigir as tarefas.

A plataforma possui um tutor digital que auxiliará os alunos quando terminarem cada tarefa. Para isso, são apresentados os ícones verificar e corrigir no final das tarefas - algumas possuem os dois ícones e outras somente um dos dois.

É necessário clicar no ícone verde (V) para verificar se está correta a tarefa. Se sim, aparecerá o resultado ticado com símbolo verde (Figura A.14), ao contrário um símbolo em vermelho (Figura A.15).



Figura A.14 – Verificação das tarefas da plataforma desenvolvidas corretamente. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.



Figura A.15 – Verificação das tarefas da plataforma desenvolvidas corretamente e incorretamente. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

Se estiver incorreta a tarefa, o tutor digital oferecerá ajuda aos alunos (Figura A.16). Se aparecer os dois ícones na mesma tarefa, é preciso primeiro verificar a resolução da tarefa e tentar resolvê-la novamente, antes de acionar o vermelho (com C) para corrigir.



Figura A.16 – Tutor digital oferece ajuda para correção da tarefa. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

Se os alunos aceitarem a ajuda o tutor questionará qual é a dificuldade dos alunos e apresentará quatro opções para poder auxiliá-los (Figura A.17).

	Teorema de Pitágoras	on and a second
_	Teorema de Pitágoras _{l introdução}	2
Índice	Tarefa Observa a finura e responde às questões Indica as modidas (om cm²) das áreas dos quadrados azul o lara Que dificuldade estás a sentir na resolução da tarefa? Não entendi o enunciado	nja.
m janeiro de 2017	 Não entendo o que é pedido nesta tarefa ou quais são os dados. Não consigo encontrar uma estratégia para realizar a tarefa. Realizei a tarefa, mas devo ter cometido algum erro. 	C
Atualizado ei	Avançar»»	
© hypatiamat	1 cm	

Figura A.17 – Opções que o tutor digital oferece para auxiliar a resolução da tarefa. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

Se os alunos escolherem a primeira alternativa, "Não entendi o enunciado", o tutor indicará os enunciados na tela e pedirá para lerem com atenção (Figura A.18).



Figura A.18 – Exemplo de encaminhamento do tutor, após aluno assinalar: não entendo o enunciado. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat. Se optarem pela segunda, "Não entendo o que é pedido nesta tarefa ou quais são os dados", aparecerá selecionado em vermelho os enunciados da tarefa (Figura A.19).



Figura A.19 – Exemplo de encaminhamento do tutor, após aluno assinalar: não entendo o que é pedido nesta tarefa ou quais são os dados. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

Se a dúvida for a terceira, "Não consigo encontrar uma estratégia para realizar a tarefa", aparecerá uma dica para resolver o problema. No exemplo da figura, o tutor digital sugere que a área pode ser obtida pela soma das áreas dos quadrados mais pequenos que se encontram no interior dos quadrados coloridos (Figura A.20).



Figura A.20 – Exemplo de encaminhamento do tutor, após aluno assinalar: não consigo encontrar uma estratégia para resolver o problema. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

Para a última alternativa, "Realizei a tarefa, mas devo ter cometido algum erro", é proposto rever os passos e os cálculos resolvidos (Figura A.21).

Na próxima seção apresentamos os tópicos, seus objetivos, o número de telas de cada tópico e sugestões para o desenvolvimento da atividade. No entanto, cabe a cada professor decidir sobre a forma que lhe pareça mais coerente de acordo com sua realidade e tempo disponível.

É importante que o professor procure, durante todo o processo, acompanhar o desenvolvimento e a interação dos alunos com a plataforma Hypatiamat, ou seja, procure desenvolver o papel de mediador acompanhando os alunos durante as atividades. Entendemos por mediar o processo de facilitação para que a informação se transforme em conhecimento e gere novas aprendizagens. Neste sentido, precisamos procurar parar de dar respostas prontas e ao contrário fazer perguntas, incentivando-os a ler, interpretar e procurar resolver as tarefas apresentadas na plataforma, discutindo com pares. Daí a importância do trabalho em dupla ou trio.



Figura A.21 – Exemplo de encaminhamento do tutor, após aluno assinalar: realizei a tarefa, mas devo ter cometido algum erro. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

A.3.4. Explorando os tópicos de conteúdo do Teorema de Pitágoras

A.3.4.1. Tópico 1: Teorema de Pitágoras - triângulos retângulos

Objetivo: identificar um triângulo retângulo e seus elementos.

Número de telas: 2

Desenvolvimento: solicitar aos alunos inicialmente que leiam, interpretem e procurem resolver a tarefa apresentada neste tópico. São apresentadas apenas duas telas, a primeira com a definição e a segunda acrescenta a tarefa.

Sugestão: Quando a tela apresentar palavras tracejadas, como a palavra hipotenusa e catetos (Figura A.22), incentive os alunos a clicarem em cima da palavra, neste caso, é apresentado na figura em vermelho onde se localiza a hipotenusa ou os catetos, como demonstra a Figura A.23.



Figura A.22 – As palavras tracejadas são novos conceitos que podem estar apresentados em forma de definições ou representados através de figuras. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.



Figura A.23 – Clicando na palavra tracejada hipotenusa, é indicado na imagem onde se encontra a hipotenusa. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat Uma segunda sugestão é pedir para que os alunos resolvam a tarefa quantas vezes achar necessário para entender o conceito desenvolvido. É importante salientar que cada tarefa apresenta um exemplo de exercício com alguns dados, mas é possível resolver a mesma tarefa gerando vários dados diferentes. Para isto, basta clicar nas flechas que aparecem no canto superior esquerdo da tarefa, como mostramos na Figura A.24.



Figura A.24 – Primeira tarefa gerada pela plataforma Hypatiamat. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat

A seguir, alguns exemplos gerados por uma única tarefa (Figuras A.25 a A.27):



Figura A.25 – Segunda tarefa gerada pela plataforma Hypatiamat. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat



Figura A.26 – Terceira tarefa gerada pela plataforma Hypatiamat. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat

.

Tarefa



Figura A.27 – Quarta tarefa gerada pela plataforma Hypatiamat. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat

A.3.4.2. Tópico 2: Teorema de Pitágoras - introdução

Objetivo: deduzir o teorema de Pitágoras identificando que a soma das medidas dos catetos ao quadrado é igual a medida da hipotenusa ao quadrado.

Número de telas: 2

Desenvolvimento: observar a figura apresentada na primeira tela e completar as lacunas como sugere a atividade (Figura 28).



Figura A.28 – Introdução ao teorema de Pitágoras, conceitos. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat

É necessário para preencher a tabela da segunda tela (Figura A.29), que os alunos cliquem em **Adicionar a tabela**, serão preenchidas três colunas da tabela (próxima figura) com os dados do triângulo apresentado na figura, a última coluna deve ser preenchida pelos alunos, para que estes identifiquem que a medida da hipotenusa é a soma dos quadrados dos catetos.



Figura A.29 – Introdução ao teorema de Pitágoras, atividades. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat

Para preencher a próxima linha e modificar as medidas da figura, basta clicar sobre os pontos (A e C) que são os vértices do triângulo e arrastá-los, o ponto A desliza na vertical e o ponto C na horizontal, é preciso salientar que o ponto B é fixo. Após preencher os alunos devem completar a frase, e clicar em verificar.

Sugestão: Os alunos podem estar com caderno e lápis para fazer suas anotações ou contas, mas é bom colocar para eles que a plataforma Hypatiamat oferece alguns recursos para facilitar a interação do aluno com as tarefas, como lápis, marca texto, borracha e calculadora, ambos estão no canto superior da tela.

A.3.4.3. Tópico 3: Teorema de Pitágoras - demonstração

Objetivo: compreender a demonstração geométrica do teorema de Pitágoras. **Número de telas**: 6

Desenvolvimento: este tópico apresenta a demonstração do teorema. É importante que os alunos procurem acompanhar a demonstração e interpretá-la de forma correta. Isso facilitará a compreensão e a aplicação do conceito, além da resolução das tarefas (Figura A.30).



Figura A.30 – Demonstração do teorema de Pitágoras. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

A.3.4.4. Tópico 4: Teorema de Pitágoras - algumas aplicações do teorema

Objetivo: interpretar e resolver algumas situações com aplicações do teorema de Pitágoras.

Número de telas: 28

Desenvolvimento: os alunos devem ler, interpretar e resolver as tarefas utilizando a fórmula do teorema.

A primeira tela apresenta um exemplo que determina a hipotenusa do triângulo retângulo, conhecidos os catetos (Figura A.31).



Figura A.31 – Exemplo de aplicação do teorema de Pitágoras. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

Em seguida, seguem sete tarefas para que os alunos calculem a medida da hipotenusa dados as medidas dos catetos (Figura A.32).



Figura A.32 – a) A hipotenusa do triângulo b) O comprimento da tábua c) O comprimento do caminho mais curto d) A distância percorrida e) A altura do bambu f) O comprimento mínimo da corda g) O comprimento da rampa. Algumas aplicações do teorema de Pitágoras para calcular a hipotenusa. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat. A nona tela deste tema, apresenta um exemplo de tarefa em que é apresentado a medida da hipotenusa e um dos catetos, e os alunos precisam calcular a medida do outro cateto (Figura A.33).



Figura A.33 – Exemplo de aplicação do teorema de Pitágoras para calcular um cateto. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

Em seguida são apresentados dezoito problemas que precisam de cálculos e a última tarefa para assinalar as afirmações consideradas verdadeiras, para os alunos resolverem utilizando o conceito do teorema. Procure incentivar os alunos a resolver todas as tarefas pois são todas com aplicações diferentes, o que auxiliará os alunos a demonstrar se entenderam o conceito e estão atingindo os objetivos esperados. Alguns exemplos são apresentados na Figura A.34.



Figura A.34 – Algumas aplicações do teorema de Pitágoras para calcular medida dos catetos e hipotenusa: a) Distância do ponto de partida b) Medida da aste do barco c) A altura do escorregador d) Hipotenusa do triângulo maior e) A largura da caixa. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

Assim que o aluno apresenta o resultado da tarefa e acessa o ícone verificar aparece uma proposta de resolução, incentive os alunos a compararem com a resolução feita por eles (Figura A.35).



Figura A.35 – Exemplo de solução do exercício apresentado na Figura 32a. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

Sugestão: um dos problemas apresentados na resolução das tarefas, supondo que os alunos entenderam o conteúdo do teorema de Pitágoras, na maioria das vezes é o arredondamento que aparece no canto inferior direito das telas (Figura A.36), pedindo para arredondar às unidades ou centésimas. Procure relembrar este conteúdo para que os alunos possam resolver as aplicações sem problemas.



Figura A.36 – Tarefa com aplicação do teorema de Pitágoras e arredondamento às unidades. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

Uma segunda sugestão para este tópico é realizar os testes de conhecimento que aparecem na última tela deste tópico (Figura A.37).

	Teorema de Pitágoras 🗾 📊 🦿	n 38
_	Teorema de Pitágoras algumas aplicações do Teorema 4	
Indice	Tarefa Assinala as afirmações que consideras verdadeiras.	
٦	Pitágoras nasceu em Samos.	2
	Pitágoras nasceu em Roma.	
	Os catetos de um triângulo retângulo são iguais a 3 cm e 4 cm. A hipotenusa é igual a 5 cm.	
_	Num triângulo retângulo, o quadrado da medida da hipotenusa é igual à soma das medidas dos catetos.	
4	Pitágoras viajava muito.	
de 201	A hipotenusa é o maior lado de um triângulo retângulo.	
janeiro	Os catetos de um triângulo retângulo são iguais a 6 cm e 8 cm. A hipotenusa é igual a 10 current realizar teste	le o
ado em	Num triângulo retângulo isósceles, os catetos são congruentes.	
Atualiz	Um triângulo escaleno não pode ser retângulo.	
© hypatiamat	12345678910 Average' part a pligina (1-144);	

Figura A.37 – Ícone para realizar teste de conhecimento. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

Clicando no ícone que aparece a mão da Figura 37, aparecerá, neste caso, 5 (cinco) testes de conhecimento (Figura A.38).



Figura A.38 – Teste de conhecimento sobre teorema de Pitágoras. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

A.3.4.5. Tópico 5: Teorema de Pitágoras - aplicações do teorema no cálculo de áreas e perímetro

Objetivo: utilizar o teorema de Pitágoras no cálculo de área e perímetro.

Número de telas: 11.

Desenvolvimento: para desenvolverem esse tópico é necessário que os alunos saibam os conceitos de perímetro e área das figuras geométricas. São onze tarefas que envolve ambos os conceitos. Um exemplo é apresentado na Figura A.39.

Sugestão: Se os alunos não lembrarem das fórmulas, incentive-os a pesquisarem na internet ou na própria plataforma.



Figura A.39 – Tarefa com aplicação do teorema de Pitágoras no cálculo de áreas e perímetros. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

A.3.4.6. Tópico 6: Teorema de Pitágoras - situações tridimensionais

Objetivo: resolver problemas com situações tridimensionais que envolvem o teorema de Pitágoras.

Número de telas: 13.

Desenvolvimento: solicitar aos alunos que inicialmente leiam atentamente as 6 primeiras telas, que apresentam um exemplo de como resolver um problema tridimensional considerando o conceito de diagonal. Os alunos precisam com atenção acompanhar o desenvolvimento da atividade. A Figura A.40 apresenta a tela 6.



Figura A.40 – Aplicações de situações tridimensionais do teorema de Pitágoras e o cálculo da medida da diagonal Ido paralelepípedo. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

Em seguida peça que resolvam as sete tarefas que seguem, para alcançarem o objetivo da aula (Figura A.41).

Sugestão: Caso a maioria dos alunos não consigam resolver algum problema o professor pode discutir e resolvê-lo com a turma toda.



Figura A.41 – Tarefas com situações tridimensionais do teorema de Pitágoras: a) Diagonal do cubo b) Demonstração do cálculo da diagonal c) Diagonal do paralelogramo d) Diagonal de um cubo cortado e) Cálculo de arestas f) Área lateral de uma pirâmide g) Tarefa com área da superfície. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

A.3.4.7. Outros conteúdos relacionais apresentados pela plataforma Hypatiamat.

Sabemos da importância de desenvolver os dez tópicos que a plataforma apresenta, mas conhecemos também a realidade da sala de aula. Como o trabalho será desenvolvido de acordo com o desenvolvimento de cada dupla ou trio, é importante que o professor incentive a realização desses quatro últimos tópicos em sala ou se estiver com as aulas programadas e não for possível, em casa, como trabalho. Os quatro últimos tópicos são:

- Recíproco do teorema;
- Ternos Pitagóricos;
- Teorema de Pitágoras Interpretação geométrica de radicais de números naturais;
- Teorema de Pitágoras e semelhança de triângulos.

Acreditamos que até o sexto tópico, apresentado nesse plano, conseguimos desenvolver o conteúdo básico que a BNCC propõe e o que os livros didáticos apresentam. No entanto, não devemos limitar o interesse e o conhecimento dos nossos alunos. Assim, recomendamos também o trabalho com os demais tópicos.

Se a escola tiver reforço ou clube de matemática em período inverso das aulas o professor pode aproveitar este momento para explorar estes demais conteúdos relativos também.

A.4 Décima Aula (Última Aula)

Na última aula prevista (consideramos a décima aula devido ao tempo sugerido, o que pode ser regulado pelo professor conforme a sua demanda), sugerimos uma aplicação de atividades de avaliação. Lembramos que, a partir da execução das tarefas, o estudante pode realizar a sua auto-avaliação a partir do Skillómetro e do Escritório do Aluno.

A.4.1. Avaliação de aprendizagem

A avalição do processo de aprendizagem deve ser realizada de forma contínua ao longo de todo o processo de ensino. O professor, como mediador, pode

acompanhar o desenvolvimento dos alunos através dos recursos da plataforma, das discussões durante as aulas e de outras ferramentas que já possui e utiliza. No entanto, é interessante aplicar também uma avaliação formativa.

Neste sentido, a plataforma oferece um caderno de apoio com 33 questões (Figura A.42), que segundo a plataforma são tarefas de exames de países como Portugal, Austrália, Canadá, Espanha, Finlândia e outros. O professor pode escolher algumas destas tarefas e montar sua avaliação.



Figura A.42 – Caderno de apoio. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

Uma outra possibilidade de avaliação através da própria plataforma é a resolução de problemas. Entre na plataforma e clique em **Quero resolver** (Figura A.43).



Figura A.43 – Pagina quero resolver Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

Em seguida selecione o tema Teorema de Pitágoras e um dos subtemas (Figura A.44):

- Revisões sobre triângulos retângulos. Aplicações do Teorema de Pitágoras (62 questões);
- Aplicações do Teorema de Pitágoras no cálculo de áreas e perímetros (46 questões);
- > A recíproca do Teorema de Pitágoras, Ternos Pitagóricos (25 questões);
- Problemas envolvendo situações 3D (51 questões);
- > Teorema de Pitágoras e a semelhança de triângulos (16 questões).



Figura A.44 – Quero resolver tema teorema de Pitágoras escolha de um subtema. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

O professor pode selecionar alguns problemas ou deixar que aos alunos resolvam na ordem que aparecem. A plataforma apresenta o *feedback* de quantas questões os alunos acertam ou erram (Figura A.45).



Figura A.45 – a) Questão adaptada Exame Nacional de Portugal. b) *Feedback* da resolução da questão adaptada Exame Nacional de Portugal. Fonte: Site Plataforma Hypatiamat.

A plataforma também oferece a proposta de resolução dos problemas. A utilização desse material amplia o repertório de aplicação do conteúdo aprendido.

A.4.2. Aprendizagem esperada

Esperamos que, após esta sequência de aulas utilizando a plataforma Hypatiamat, os alunos tenham compreendido a demonstração geométrica do Teorema de Pitágoras, bem como sejam capazes de aplicar esse conceito na resolução de problemas simples que envolvam o cálculo da medida de um dos lados do triângulo retângulo, quando se conhecem as outras duas medidas.